성장 과정

[소제목]

IT 개발자의 직업을 가지셨던 아버지의 뜻에 따라 컴퓨터학원을 다녔습니다. 학원 선생님이 인사하는 프로그램을 만드는 것을 보고 소프트웨어 개발에 흥미를 느꼈습니다. 네이버와 같은 포털 사이트를 이용하고, 메이플스토리와 같은 게임을 하면서 웹 사이트나 프로그램에서 일어나는 동작들을 보며 '나도 이런 동작을 만들어내는 직업을 가지고 싶다'라는 생각과 함께 개발자로 진로를 선택했습니다. 그리고 대학을 선택할 때, 개발자로서 꿈을 이어나가기 위해 부산가톨릭대학교 소프트웨어학과로 전공을 선택했습니다.

2학년 1학기를 끝내고 들어간 군생활에서는 정보작전병으로 보직 생활을 했습니다. 업무를 수행하던 중, ‘부대 일과를 데이터화 시키면 더 효율적으로 수행하는게 가능하다’고 생각되어 인터넷을 통해 SQL에 대한 공부를 시작했습니다.

전역 후 복학을 하면서 SQL에 대한 공부를 계속하기 위해 아버지의 후원을 받아 학원을 등록했습니다. 학원에서 JAVA의 사용법과 Oracle을 배우면서 관계형 데이터베이스에 대한 지식을 익혔습니다. 데이터베이스를 배우면서 입력된 데이터에 따라 클라이언트에서 출력되는 데이터가 변화되는 모습에서 재미를 느꼈고, 공부를 하며 사용자가 원하는 데이터를 가져오는 기능을 개발할 수 있는 백엔드 개발자로서 진로를 선택했습니다.

2021년 졸업 후 개발자로서 역량을 기르기 위해 다른 학원을 등록했습니다. 풀스택 개발 과정을 배우면서 백엔드 과정으로 JAVA를 사용하여 Singleton, Builder 등 여러 패턴을 만드는 방법과 Spring Framework를 사용하여 클라이언트와 서버간 데이터를 주고받는 방법에 대해 배웠습니다. 또한 프론트엔드 과정으로 HTML, CSS를 사용하여 웹 문서를 만드는 방법을 익혔습니다.

이러한 경험과 배워온 지식을 바탕으로 회사에 입사하더라도 새로운 기술을 꾸준히 배워 더 나은 개발자로서 성장하겠습니다.

성장 과정2

[소제목]

저의 가치관은 ‘어떠한 일을 하더라도 꼼꼼히 살펴 실수를 줄이자’입니다. 학창 시절, 직업 체험과 수학여행 등 행사가 있을 때 마다 필요한 물건을 깜빡한 일이 있었습니다. 출발 전날 준비하면서 필요한 물품을 정리했지만, 마지막으로 확인하지 않아 가져와야 하는 물건을 안 가져오는 일이 많아 빌려서 사용해야 했던 일이 많았습니다. 이러한 경험을 겪으면서 한 번만 확인하지 말고 여러 번 확인해야 실수하는 일이 적다는 것을 깨달았습니다.

대학교 과제로 기계 학습과 딥 러닝의 차이점 및 적용 사례에 대한 조사가 있었습니다. 인터넷에 검색한 결과 수많은 설명과 논문들을 찾을 수 있었습니다. ‘남들이 정리한 내용을 제출하자’는 생각도 있었지만, ‘남들이 했던 내용을 그대로 사용하지말고 내가 직접 조사하자’라는 생각을 했습니다. 인터넷을 통해 찾아낸 자료를 전부 비교하여 중복된 내용을 정리하여 하나의 파일로 만들었습니다. 조사를 마친 뒤, 정리된 파일을 제출하는 것으로 과제를 끝낼 수 있었습니다.

입사 후에도 주어진 과제가 있다면 혼자 해결하는 것이 아닌 주변 동료들의 의견을 종합하여 해결할 수 있는 개발자가 되겠습니다.

성장 과정3

[소제목]

어린 시절, 아버지께서 스타크래프트를 하시는 모습을 보고 처음으로 게임을 접했습니다. 학창 시절을 보내면서 던전&파이터, 메이플스토리 등 여러 게임을 하면서 게임 속 캐릭터가 저의 동작에 따라 행동이 변화되는 모습을 보며 흥미를 느꼈습니다. 소프트웨어 개발자로서 진로를 선택했고 전공을 소프트웨어학과로 선택했습니다.

전공을 배워가던 중 여러 진로가 있는 것을 알게 되었고, 백엔드 개발자와 프론트엔드 개발자에 대한 관심을 가지게 되었습니다. 프론트엔드를 배우면서 코드 작성 후 결과를 바로 볼 수 있는 점에서 흥미를 느꼈습니다. 그리고 백엔드를 배우면서 서버와 데이터베이스 간 통신을 통해 클라이언트에서 요청한 데이터를 자유롭게 불러올 수 있는 점에서 재미를 느껴 백엔드 개발자로서 진로를 잡았습니다.

백엔드 개발 과정을 통해 MySQL을 학습하여 데이터베이스의 저장과 관리하는 방법을 익혔습니다. 설계 및 테이블 생성, 쿼리 작성 등을 실습하면서 데이터를 저장, 조회할 수 있는 방법에 대해 배웠습니다. 그리고 Java 와 Spring Boot를 사용하여 RESTful API를 구축하여 클라이언트와 서버 간 데이터 송수신하는 방법을 익혔습니다. 이를 통해 백엔드 개발에 대한 이해도를 쌓을 수 있었습니다.

입사 후에도 배워온 기술을 바탕으로 더 나은 개발자로 성장하기 위해 새로운 기술을 배워 개발 역량 강화에 노력하겠습니다.

성격의 장단점 - 1

[소제목]

저는 평소 주변인으로부터 성실하다는 이야기를 자주 들었습니다. 부모님으로부터 ‘하고 싶은 것이 있다면 꾸준히 배워야한다’는 가르침 아래 제가 해야하는 일은 계속해서 수행했습니다. 그리고 어떤 일을 하더라도 꾸준히 하려는 습관을 가지게 되었습니다.

[성실함 기반 다른 내용]

또한 저는 해야 하는 일을 깜빡하는 단점이 있습니다. 이러한 단점을 보완하기 위해 메모장에 해야 하는 일을 적어놓는 습관과 빠진 일이 없는지 확인하는 습관을 들였습니다. 이러한 습관을 통해 중요한 일을 놓치지 않도록 노력하고 있습니다.

성격의 장단점 - 2

[소제목]

저는 어려운 문제라도 끝까지 해결하려는 성향을 가지고 있습니다. ‘어려운 문제가 발생하더라도 해결할 수 있는 능력이 있다면 그것을 발휘해야한다’고 생각합니다.

[내용 수정]

반면에 혼자 해결하려는 성향으로 정해진시간보다 많은 시간을 투자한 적이 종종 있었습니다. 이러한 단점을 보완하고자 주변 동료들에게 도움을 요청하여 해결하거나 외부 전문가를 통해 해결하는 방법을 사용하고 있습니다.

지원 분야 역량 개발 노력

[1]2022년 11월부터 2023년 2월까지 Java 기반 백엔드 개발 과정을 진행했습니다.

[2]과정을 진행하면서 개발을 어려워하던 주변 사람들에게 이해하기 쉽도록 알려주었고, 수업 끝난 뒤에는 자습실을 통해 그날 배운 내용을 블로그에 정리하고 GitHub를 통해 사용한 코드를 저장하며 복습했습니다. 과정이 끝났을 때 주변 사람들로부터 능력이 뛰어나다는 평가와 가르쳐줘서 고맙다는 인사를 받았고, 출석률 100%와 전체 성적 2등으로 수료할 수 있었습니다.

[3]이러한 평가는 오랫동안 기초를 다져 코드를 작성할 때, 실수로 인해 오류가 발생하는 일을 줄여서 받을 수 있었습니다. 처음 개발을 배울 당시, 변수에 데이터를 안 넣거나 다른 타입의 데이터를 넣는 등 사소한 실수가 많았습니다. 그때마다 주변 사람들의 도움을 받아 실수를 해결했지만, 스스로 해결하고 실수를 줄이기 위해 몇가지 룰을 세워 지키고 있습니다.

처음 변수를 선언할 때 주석으로 표시하여 어떠한 용도로 사용되는지 표시합니다. 그리고 변수명을 선언할 때 용도에 맞는 이름을 사용하여 받을 수 있는 데이터를 바로 알아볼 수 있도록 합니다. 문제가 발생했을 때는 오류 메시지를 확인하여 어디서 발생했는지 확인합니다. 간단한 문제라면 바로 해결하고, 이유 모를 문제라면 첫번째 줄을 복사하여 인터넷에 검색하여 문제를 해결합니다.

[4]최근에는 클린 코드 작성을 위한 세미나에 참석했습니다. 세미나를 통해 중복된 코드를 줄이는 방법과 불필요한 주석 제거 등 코드를 간단하게 하는 방법을 배웠습니다. 그리고 학원 강사님들과 문제 해결 방법에 대한 소통을 많이 하고, 여러 무료 세미나와 유튜브를 통해 최근 작성에 대한 동향을 알아가며 노력하고 있습니다. 또한 백준 프로그래밍을 통해 알고리즘을 공부하며 간결하게 표현하는 방법을 배우고 있습니다.

[1] 2022 ~ 2023 백엔드 개발과정 진행

[2] 어려워하는 사람들에게 가르쳐주었고 잘한다고 칭찬 or 고마움을 표한 사람들 존재 + 남아서 공부했다. + 출석률 100% 2등

[3] 이유 : 기초가 튼튼하여 실수가 없음

1) 변수선언시 주석처리[용도]

2) 용도에 맞는 변수명 선언

3) 오류 발생시 오류코드 확인하여 바로 해결할수 있는 코드는 바로 해결[첫번째줄 확인 후 인터넷을 통해 해결방법 검색]

[4] 클린코드 세미나 참석 -> 강사님들과 문제 해결에 대한 소통을 많이 하고, 여러 무료 세미나 나 유튜브를 통해 강의나 최근 동향을 적으면서 노력하고 있다. 또한 백준 프로그래밍을 하면서 알고리즘에 대해 공부하고 있다.

지원동기 및 입사 후 포부

프론트엔드를 배우면서 코드를 작성했을 때, 눈으로 결과를 볼 수 있어 수정이 필요한 부분을 바로 찾을 수 있는 점에서 재미를 느꼈었습니다. 하나의 영역을 지정하고 버튼을 클릭했을 때, 버튼마다 설정된 디자인이나 그림들이 나오는 모습을 보며 즐거움을 느꼈었습니다. 그러다 백엔드를 배우면서 기능 개발 및 서버와 데이터베이스 간 연결을 통해 데이터에 따라 출력되는 방식이 바뀌는 것을 보고 백엔드 개발에 빠져들기 시작했습니다. 공부를 통해 클라이언트에서 보여지는 데이터나 요청한 데이터를 서버에서 처리되는 모습을 보며 사용자가 원하는 동작을 펼칠 수 있게 해주는 백엔드 개발로 진로를 잡았습니다. 서비스 개발에 있어 중요한 백엔드 개발 직무를 수행함으로써, 모든 기종에서 사용이 가능한 확장성을 가지며 안정적인 서비스를 개발하기 위해 지원하게 되었습니다.

회사에 입사 후 주어진 업무를 수행하면서 저의 개발 역량을 향상하고 싶습니다. 그리고 시스템 전반에 대한 이해와 경험을 쌓아, 어느 기종에서도 사용이 가능한 서비스를 개발하여 이용자들에게 제공하는 것이 저의 목표입니다. 마지막으로, 개인적으로 다양한 프로젝트에 참여하여 새로운 기술에 대해 학습하고 적응하여 회사 업무에도 도움이 되는 방향으로 적용해 나가겠습니다.